

Teknik - Spelutveckling, Ingenjör & Design

Teknikprogrammet – inriktning informations- och medieteknik



Gymnasiegemensamma ämnen	1050 p
Engelska nivå 1	100
Engelska nivå 2	100
Historia nivå 1a1	50
Idrott och hälsa nivå 1	100
Matematik nivå 1	100
Matematik nivå 2	100
Naturkunskap nivå 1a1	50
Religionskunskap nivå 1	50
Samhällskunskap nivå 1b	100
Svenska nivå 1	100
Svenska nivå 2	100
Svenska nivå 3	100
Programgemensamma ämnen	550 p
Fysik nivå 1b	150
Kemi nivå 1	100
Matematik - fortsättning nivå 1	100
Teknik nivå 1	100
Teknik nivå 2	100
Inriktningsämnen	300 p
Informationsteknik nivå 1	100
Programmering nivå 1	100
Webbutveckling nivå 1	100
Individuellt val	200 p
Fritt skolans utbud	100
Fritt skolans utbud	100
Gymnasiearbete	100 p
Programfördjupning Spelutveckling	300 p
Entreprenörskap nivå 1	100
Programmering nivå 2	100
Tillämpad programmering	100
Programfördjupning Ingenjör*	300 p
Entreprenörskap nivå 1	100
Fysik nivå 2	100
Matematik - fortsättning nivå 2	100
Programfördjupning Design	300 p
Entreprenörskap nivå 1	100
Digitalt skapande nivå 1	100
Medieproduktion nivå 1	100
	2500 p

*Möjlighet att läsa Matematik fördjupning nivå 1 (motsvar tidigare matematik 5)